SISTEMA
DOCUMENTARIO
INTEGRATO
MUGELLO
MONTAGNA FIORENTINA

BANDO DI CONCORSO
"SBANG!" 2019-2020

Il Sistema Documentario Integrato Mugello e Montagna Fiorentina (SDIMM), in collaborazione con gli Istituti Scolastici del territorio, nell'ambito del progetto "SBANG!" 2019-2020, organizza l'edizione del concorso "SBANG!" 2019-2020.

1. SVOLGIMENTO DEL CONCORSO

Il concorso è organizzato in n. 2 sezioni tematiche:

Sezione 1: "L'arte sequenziale: il fumetto"
I partecipanti si cimenteranno nella narrazione attraverso l'uso sequenziale delle immagini che - arricchite di parole o *wordless* - raccontano una storia.
La storia illustrata dal candidato deve essere ispirata <u>a uno dei personaggi</u> dei libri della bibliografia "SBANG" (disponibile in biblioteca) <u>ma la storia raccontata deve essere originale</u>.
Realizzazione della Tavola:
- Formato A3 verticale; tecnica libera (compreso il disegno digitale), a colori o in b/n
- La struttura del fumetto dovrà essere sul modello "gabbia classica" 2x3 (2 vignette per fila su 3 file). La Tavola dovrà presentare un minimo di 6 o un massimo di 12 vignette totali. La suddivisione interna delle strisce (la dimensione delle singole vignette) è libera, in funzione della narrazione della storia;
- Il fumetto potrà essere accompagnato dal testo scritto (didascalie, balloons...) oppure potrà essere *wordless*, cioè senza l'uso delle parole;
- Il titolo del libro cui la Tavola è ispirata dovrà essere indicato sul retro dell'opera presentata;
- La Tavola dovrà essere fornita in originale; la stampa è prevista solo se l'opera sarà realizzata totalmente con tecnica digitale.

Link utile: https://issuu.com/giuseppepalumbo/docs/10mosse

Sezione 2: "Comunicare con una singola immagine: l'illustrazione"
I partecipanti dovranno raccontare, attraverso **la creazione di un'illustrazione (cioè di una singola immagine),** un'emozione, un punto di vista, un personaggio, un

luogo, o un frammento **ispirati da uno dei libri della bibliografia "SBANG" (disponibile in biblioteca)**.
Realizzazione della Tavola:
- Formato A3 verticale; tecnica libera (compreso il disegno digitale), a colori o in b/n;
- L'ispirazione potrà riferirsi indifferentemente alla storia, ai personaggi o anche solo alla tecnica utilizzata nel libro. Il titolo del libro cui la Tavola è ispirata dovrà essere indicato sul retro dell'opera presentata;
- La Tavola dovrà essere fornita in originale; la stampa è prevista solo se l'opera sarà realizzata totalmente con tecnica digitale.

2. REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Il Concorso è rivolto ai ragazzi frequentanti le scuole secondarie di primo grado (prima, seconda e terza media) dei Comuni appartenenti allo SDIMM: Barberino di Mugello, Borgo San Lorenzo, Dicomano, Firenzuola, Londa, Marradi, Palazzuolo sul Senio, Pelago, Pontassieve, Reggello, Rufina, San Godenzo, Scarperia e San Piero, Vicchio.

3. REGOLAMENTO

I ragazzi che intendono partecipare al concorso possono farlo singolarmente o in gruppi di massimo 6 ragazzi.
Lo stesso candidato - o lo stesso gruppo di ragazzi - può partecipare ad entrambe le sezioni descritte all'Art.1, presentando una Tavola per sezione. È tuttavia vietato allo stesso partecipante (singolarmente o in gruppo) candidarsi alla stessa sezione con due distinte Tavole.
La partecipazione al concorso è completamente gratuita.

4. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

- La Tavola dovrà riportare sul retro, a penna, leggibile: il nome e cognome del/i partecipante/i, l'eventuale nome del gruppo, la sezione di concorso alla quale si intende partecipare, il titolo del libro a cui la Tavola si ispira.
- Le Tavole non saranno restituite e potranno essere esposte, temporaneamente o definitivamente, nelle sedi delle biblioteche SDIMM;
- Le Tavole di Disegno **dovranno essere consegnate a mano alla propria biblioteca di riferimento <u>entro il 31 marzo 2020</u>**, **<u>unitamente alla scheda di partecipazione e alla liberatoria di un genitore o di chi ne fa le veci (modello in allegato);</u>**
- Le Tavole di Disegno dovranno essere un prodotto originale, realizzato autonomamente dai ragazzi. E' vietata la collaborazione/partecipazione di adulti.
- Le Tavole di Disegno non devono avere contenuti offensivi, discriminatori o diffamatori, pena l'esclusione dal concorso.

5. GIURIA
Gli elaborati saranno valutati da una giuria di cui farà parte anche un esperto del settore che sceglierà, a giudizio insindacabile, per ciascuna delle due sezioni, le Tavole di Disegno migliori tra quelle presentate.
I vincitori saranno contattati per ritirare il premio, nell'ambito della cerimonia di premiazione che si terrà nel mese di aprile del 2020 in data che sarà successivamente comunicata.

6. PREMI
I premi, messi gentilmente a disposizione dalla **Scuola Internazionale di Comics di Firenze,** sono i seguenti:
Sezione 1: "L'arte sequenziale: il fumetto"
- Primo classificato: corso di Disegno Base oppure sconto del 50% per un anno di corso
- Secondo classificato: corso di Disegno per Teenager
- Terzo classificato: 50% di sconto su un Corso per Adolescenti.

Sezione 2: "Comunicare con una singola immagine: l'illustrazione"
- Primo classificato: corso di Disegno Base oppure sconto del 50% per un anno di corso
- Secondo classificato: corso di Disegno per Teenager
- Terzo classificato: 50% di sconto su un Corso per Adolescenti.

I corsi in palio si svolgeranno presso la Scuola Internazionale di Comics di Firenze, in via Faenza 48, Firenze.

Potranno essere poi attribuite, a giudizio insindacabile della giuria, specifiche menzioni per opere che si sono particolarmente distinte per alcuni aspetti.

A tutti i partecipanti sarà rilasciato un attestato di partecipazione.

Per informazioni si può contattare direttamente la Biblioteca comunale di riferimento (nel caso degli studenti residenti nel Comune di Pelago, la biblioteca di Pontassieve).